



Tolly turnt durch den Dschungel

Hallo liebe Turnkinder,

ich dachte schon, ich finde nie mehr aus dem Dschungel heraus! Ich erzähle euch, wie es dazu kam. Als ich endlich im Dschungel ankam, bin ich einem lustigen Affen gefolgt, der mir die tollsten Kletterbäume und Balancierstämme gezeigt hat. Wir haben uns auch an Lianen über den Fluss geschwungen, das war ein Riesenspaß! Ich habe überhaupt nicht mehr auf den Weg geachtet und plötzlich war da ein Krokodil im Wasser und der Affe war verschwunden. Dann fasste ich den Plan ein Floß zu bauen um flussabwärts wieder in das Dorf zu kommen, wo ich meinen Ausflug begonnen hatte. Um das Holz für das Floß zu finden, musste ich noch mal tief in den dichten Dschungel hinein und höllisch aufpassen, denn überall lauerten Gefahren. Zum Glück habe ich es geschafft und konnte mich gemütlich auf dem Wasser zum Dorf treiben lassen. Bitte seid vorsichtig und achtet auf den Weg, wenn ihr mir in dieses Abenteuer folgt! Eure Tolly Turnmaus

Aufwärmen

Mitmachlied:

„Tolly Turnmaus“

Ins Thema einsteigen

Tolly's Postkarte vom Dschungel zeigen und die Kinder erzählen lassen, was sie darauf sehen und erkennen. Im Anschluss daran den Text vorlesen.

Reisevorbereitungen

„Wie gelangen wir in den Dschungel? Was sollten wir mitnehmen?“ Die Kinder Vorschläge machen lassen und pantomimisch einen Rucksack packen. Sich auf ein Transportmittel einigen und zu dem Dschungel-Dorf reisen.

Weg in den Dschungel

Durch hohes Gras gehen: beim Gehen die Knie anheben.

Blätter beiseite schieben: Armkreisbewegungen nach rechts und links im Wechsel.

Vorsicht, giftige Frösche!: auf Zehenspitzen den „Fröschen“ ausweichen.

Von Stein zu Stein springen: Schrittsprünge ausführen.

Spiel: „Affen-Fangi“

„Da ist der lustige Affe von dem Tolly uns erzählt hat!“

Ein Kind spielt den lustigen Affen und stellt sich in die Kreismitte. Die anderen Kinder fragen: „Affe, was machst du?“ Der Affe antwortet jedes Mal mit einer lustigen Bewegung, z.B. an Kopf und Achseln kratzen, auf einem Bein hüpfen, Hampelmann machen, Grimassen schneiden usw. Die Kinder machen seine Bewegung nach. Wenn der Affe antwortet: „Affen-Fangi“, versucht er ein Kind zu fangen, das in der nächsten Runde den lustigen Affen spielt. Es können auch zwei Affen in der Mitte stehen und sich bei den Bewegungen absprechen.

Tolly's Abenteuerstationen

„Lasst uns jetzt den Dschungel erkunden!“

1. Die Hängebrücke
2. Vorsicht! Frösche, Schlangengrube und Spinnennetz
3. Baumstämme überqueren
4. An Lianen schwingen
5. Floß fahren

Heimweg

Die Heimreise ankündigen und ähnlich wie die Hinreise gestalten.

Ruhiger Abschluss

Fantasiereise: Die Kinder legen sich bequem auf den Boden (Matten) und schließen die Augen. Zu ruhiger Musik (Sonne-Wolken-Melodie) erinnern sie sich an die Erlebnisse der Turnstunde zurück. Der Ablauf kann von der Spielleitung nacherzählt werden.